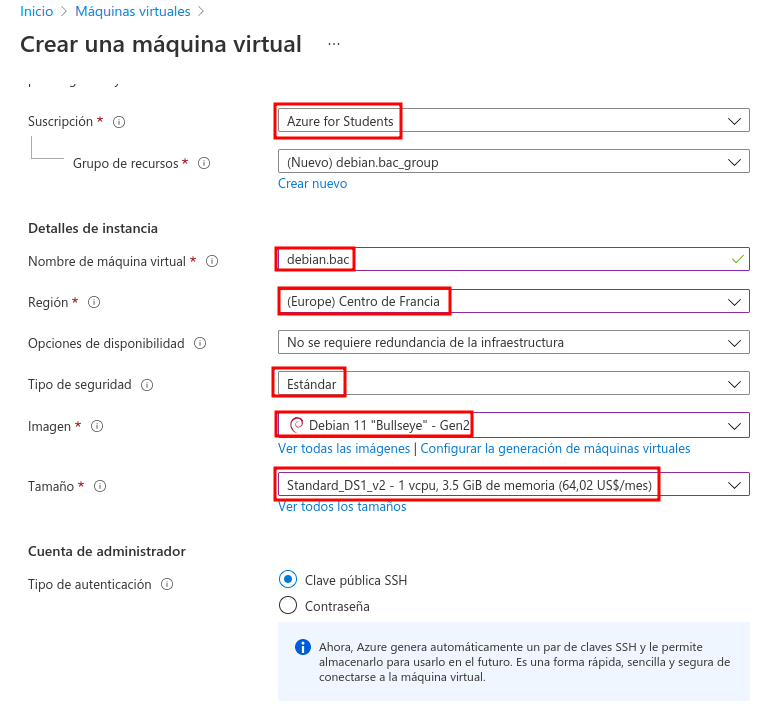
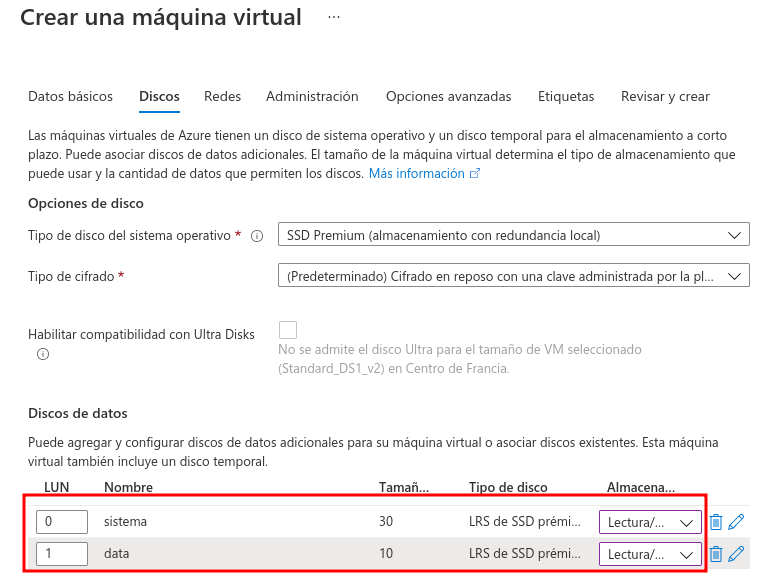
M01 Sistemes informàtics

Para empezar con este proyecto empezamos creando nuestra maquina virtual desde el entorno llamada Azure. Aquí después de hacer todo el registro e indicando que somos alumnos para que nos den nuestros 100$ de prueba empezamos a crear nuestra maquina con las siguientes características que son la suscripción, el nombre de la maquina, la región, su sistema operativo que es el debían 11 y su RAM.

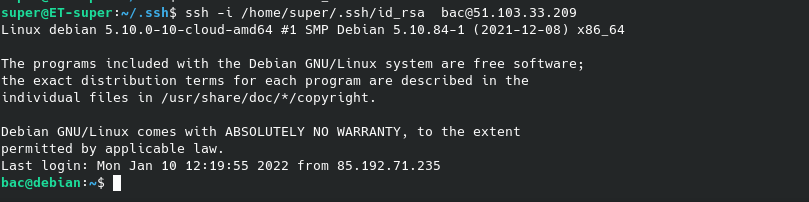


Después de este paso hemos seleccionado que la autenticación es con una clave pública SSH que la hemos creado desde la terminal de nuestros ordenadores y la hemos introducido en Azure. A continuación tenemos que crear nuestros discos en los que tenemos que poner uno de 30gb para el sistema y otro de 10gb para archivos, datos…



Después de eso entrando en nuestro ordenador a la terminal y entrando al directorio ~/.ssh tenemos que poner el siguiente comando ssh -i /home/super/.ssh/id\_rsa bac@51.103.33.209, con esto nos podremos conectar a nuestra maquina desde el ordenador que hemos creado la clave publica. Para conectarnos desde otro ordenador tenemos que copiar los 2 archivos que hay en el ssh de nuestra clave pública y pasárselos a la persona que se quiera conectar. Esa persona tendrá que crear una nueva clave publica para luego borrar los archivos de la carpeta .ssh que se habrá creado y entonces introducir ahí los archivos que nos compartió el creador de la maquina.

En este paso nostros tuvimos un problema ya que nos ponían que los archivos que introducíamos no tenían los permisios necesarios, por lo tanto después de una serie de consultas nos dimos cuenta que teníamos que entrar al directorio ssh indicando en la terminal cd .ssh para entrar en nuestra carpeta y después poner sudo chmod 600 id\_rsa y sudo chmod 644 id\_rsa.pub con eso ya teníamos solucionado el problema de los permisos y ya podríamos entrar a nuestra maquina virtual desde cualquier ordenador.



Despues de conectarnos a nuestra maquina virtual prodecemos con la instalación del MySQL

